

# **Römertage OWL in Augustdorf „Römer im freien Germanien“**

am

03. - 05. Juni 2006  
(Pfingsten)

**Salvete - seid willkommen**

**P R O G R A M M**

## **Römertage OWL - „Römer im freien Germanien“**

Die Gemeinschaft für Naturschutz Senne und Ostwestfalen-Lippe e.V Augustdorf (GNS) führt mit freundlicher Unterstützung der LTM AG des Kreises Lippe, zu Pfingsten 2006, am 03. - 05.Juni, auf dem Gelände der GNS an der Haustenbeckerstrasse 31 in Augustdorf, zum ersten Mal die „Römertage OWL“ durch, mit einem aufregenden Programm für Familien, interessierte, jung und jung gebliebene.

**Motto:** „Römer im freien Germanien“

**Themen:** Legionäre, Brot und Spiele

Antikes, Römisches Leben hautnah erleben - unter diesem Motto erwarten wir am 03. - 05. Juni 2006 bis zu 10.000 Besucher in Augustdorf, die bei der Veranstaltung ein abwechslungsreiches Programm auf dem Gelände des Veranstalters GNS Augustdorf erwartet.

Vom Lagerleben eines römischen Legionärs, Kampf- und Formationsvorführungen bis zu einem römischen Katapult in Aktion können die Besucher auf dem herrlichen Gelände antike Militärgeschichte bewundern.

Römische Händler, Verkaufsstände, Vorführungen, römisches Handwerk, Antike Heilkunde, sowie kulinarische Köstlichkeiten werden dem Besucher der „Römertage OWL“ geboten.

Sachkundige zeigen mittels experimenteller Archäologie antike Techniken, z.B. die Herstellung von Speisen, Ausrüstungsgegenständen des Militärs, Schmuck, Schreibgeräte, antike Schmiedekunst und Mitmachaktionen für die ganze Familie.

Zudem bietet das Programm von "Legionäre, Brot und Spiele" ein klassisches Arena-Programm mit Gladiatorenkämpfen und Reitervorführungen.

Weiterer Höhepunkte ist das Entzünden eines großen Feuers im Rahmen einer mythischen Opferhandlung.

Für Kinder wird ein abwechslungsreiches Programm geboten u.a. die Möglichkeit, selbst Münzen prägen zu können; eine römische Rüstung anzuziehen, um in die Rolle eines Legionärs zu schlüpfen oder nach dem Schatz des „Varus“ suchen zu können.

### Das Programm:

#### **Samstag, 03. Juni 2006 (optional möglich)**

18:00 Abschluß des Lageraufbaus. Treffen der Gruppenvertreter zur Besprechung des Programmes.

19:00 Gemeinsames Training für alle Gladiatoren und kurze Generalprobe für alle die eng in das Arenaprogramm eingebunden sind.  
(öffentlich für Zuschauer und Kinder nach Fackelzug)

Für alle anderen beginnt das gemeinsame Lagerfeuer mit Grillen, die den Arenaleuten hoffentlich etwas übrig lassen....

## **Sonntag, 04. Juni 2006**

**Ganztags** von 10.00 - 18.00 Uhr Aktionen und angekündigte Führungen auf dem gesamten Gelände. ( z.B. Kinderführungen und Bogenschießen, Speerwerfen für Jedermann)

**"Militär"**: Römisches Militär - Marschieren, Exerzieren, Lagerleben, Reiterei, Schießen mit römischen Geschütz.

**"Brot"**: Handwerksvorführungen, römische Küche zum Zuschauen und Genießen, römische Händlerstände mit Replikaten zum Anschauen und Kaufen. Unter anderem viele verschiedene Mitmachaktionen für die ganze Familie.

**"Spiele"**: Gladiatur als Sportveranstaltung der Antike.

**Für Kinder**: Ein großer Sandkasten wird aufgebaut, in dem Kinder nach dem „Schatz des Varus“ suchen können. U.a. Verkleiden, Kinderschminken, römische Spiele.

### **Zusätzliche Highlights:**

Ein römisches Opferfeuer wird aufgebaut und entfacht

**SO** ca. **13.00** Uhr große Pompa des Militärs auf dem Gelände. Mit anschließender Waffenschau und Formationsübung auf dem Aktionsfeld (Arena)

**19.00** Beginn des großen Arena-Abendprogrammes bis ca. 21.00 Uhr

- Große Pompa des Militärs und der Zivilisten
- Pompa der Gladiatoren und Reiter
- Opferzeremonie
- Reitervorführung mit Kampf gegen röm. Legionäre
- Zwischenprogramm mit Tanzeinlagen
- Höhepunkt: Gladiatorenkämpfe

## **Montag, 05. Juni 2006**

**Ganztags** von 10.00 - 18.00 Uhr Aktionen und angekündigten Führungen auf dem gesamten Gelände. ( z.B. Kinderführungen und Bogenschießen, Speerwerfen für Jedermann)

**"Militär"**: Römisches Militär - Marschieren, Exerzieren, Lagerleben, Reiterei, Schießen mit römischen Geschütz.

**"Brot"**: Handwerksvorführungen, römische Küche zum Zuschauen und Genießen, römische Händlerstände mit Replikaten zum Anschauen und Kaufen. Unter anderem viele verschiedene Mitmachaktionen für die ganze Familie.

**"Spiele"**: Gladiatur als Sportveranstaltung der Antike.

**Für Kinder**: Ein großer Sandkasten wird aufgebaut, in dem Kinder nach dem „Schatz des Varus“ suchen können. U.a. Verkleiden, Kinderschminken, römische Spiele.

### **Zusätzliche Highlights:**

Ein römisches Opferfeuer wird aufgebaut und entfacht

**MO** ca. **11.00** Uhr große Pompa des Militärs auf dem Gelände. Mit anschließender Waffenschau und Formationsübung auf dem Aktionsfeld (Arena)

**15.00** Beginn des großen Arena- Nachmittagprogrammes bis ca. **17.00** Uhr

- Große Pompa des Militärs und der Zivilisten
- Pompa der Gladiatoren und Reiter
- Opferzeremonie
- Reitervorführung mit Kampf gegen röm. Legionäre
- Zwischenprogramm mit Tanzeinlagen
- Höhepunkt: Galdiatorenkämpfe

### **SONDERPROGRAMM**

Für interessierte Besucher(gruppen) werden an den beiden Tagen alle zwei bis drei Stunden Führungen zu den historischen Sperranlagen in der Stapelager Schlucht mit Erklärungen angeboten.

Das Projekt „Sennerpferde“ wird interessierten Besuchern an den zwei Tagen der Veranstaltung ebenfalls vorgestellt.

### **Besucherinformationen**

Ob Eintrittspreise, Öffnungszeiten, Anfahrtsweg - hier finden Sie die wichtigsten Besucherinformationen auf einen Blick!

### **Eintrittspreise für Besucher**

Erwachsene: € 8,00

Kinder: € 4,00

Familien: € 15,00

### **Öffnungszeiten**

Das Gelände ist während der Veranstaltung "Römertage OWL" 2006 von 10:00 - 18:00 Uhr für Sie geöffnet.

Das römische Arenaprogramm, u.a. mit Gladiatorenwettkämpfen, findet am Sonntag um 19.00 Uhr und Montag um 15.00 Uhr in der Arena statt.

### **Wegbeschreibung**

#### *Mit dem Auto*

Fahren Sie mit dem Auto über die A 2 Richtung Hannover nach Augustdorf. Die Ausfahrt, an der sie von der Autobahn abfahren, heißt Bielefeld Sennestadt. Folgen Sie danach zunächst der Ausschilderung nach Detmold und dann den Schildern nach Augustdorf. Wenn Sie mit dem Auto über die A 33 anreisen, fahren Sie an der Ausfahrt Stuckenbrock ab und weiter über die Landstraße (B...) Richtung Detmold bis Augustdorf. Folgen Sie dort der Beschilderung zum Gelände „Römertage OWL“.

#### *Mit öffentlichen Verkehrsmitteln*

Mit dem Zug: Mit dem Zug erreichen Sie Augustdorf z.B. von Detmold Hauptbahnhof aus stündlich. In Bielefeld fährt vom Bahnhof ein Bus nach Augustdorf.

### **Parken**

ca. 800 gebührenpflichtige Parkplätze stehen Ihnen direkt vor dem Gelände in Augustdorf zur Verfügung. Es gibt dort auch Behindertenparkplätze. Ebenfalls finden 12 Reisebusse Platz.

### **Veranstalter & Kontakt:**

Gemeinschaft für Naturschutz Senne und Ostwestfalen-Lippe e.V. (GNS)

Haustenbecker Str. 61

32832 Augustdorf

Tel.: 05237-899975

Fax: 05237-899963

Mail: [info@gns-senne.de](mailto:info@gns-senne.de)

### **Ansprechpartner:**

Herr Harald Kronshage, Herr Dieter Kerstingtombroke

### **Weitere Ansprechpartner:**

Herr Harald Krumbach, Rewe Markt Augustdorf Tel.: 05237 / 89980

Herr Christian Hinder, 32657 Lemgo Tel.: 05261 / 2010

---

## **Arena – Programm (Grob-Übersicht)**

- 1. Pompa aller Gruppen durch die Arena mit kurzer Vorstellung und musikalische Untermalung**
- 2. Einmarsch des Editors ( Dekurio- dem eigentlichen Spieleveranstalter) mit Leibgarde und zivilem Anhang.**
- 3. Einbindung von einigen Personen aus dem Publikum, die dann bestimmte Aufgaben übernehmen sollen.**
- 4. Pompa der Gladiatoren und Reiter. Vorstellung der einzelnen Kämpfer**
- 5. Ansprache Dekurio**
- 6. Opferzeremonie mit Priesterinnen**
- 7. Reitervorführung mit Legionären**
- 8. Zwischenprogramm ( Bauchtänzerinnen, Akrobaten etc.)**
- 9. Vorkämpfe Holz/Metall Gladiatrices**
- 10. Hauptkämpfe**
- 11. Tec-Team-Kampf ( Alle Gladiatoren )**
- 12. Verabschiedung**